REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU INFORMATYCZNEGO
„Święta malowane pikselami”

1. ORGANIZATOR KONKURSU:
Izabela Gancarz – nauczyciel informatyki w Szkole Podstawowej im. Odkrywców Polskiej Miedzi w Chocianowie

2. UCZESTNICY KONKURSU:
Uczniowie klas IV–VI Szkoły Podstawowej im. Odkrywców Polskiej Miedzi w Chocianowie

3. TERMIN KONKURSU:
Prace konkursowe należy przesłać do dnia 4 grudnia 2026 r.

4. OGŁOSZENIE WYNIKÓW I WRĘCZENIE NAGRÓD:
11 grudnia 2026 r.
Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu ogłoszenia wyników w przypadku wystąpienia okoliczności niezależnych od Organizatora.

5. CELE KONKURSU:
Celem konkursu jest
5.1 wykonanie kartki świątecznej z wykorzystaniem programu Paint.
5.2 rozwijanie kreatywności uczniów oraz wykorzystanie nabytej wiedzy w praktyce

6. Cele szczegółowe:
6.1 doskonalenie umiejętności obsługi programu Paint;
6.2 rozwijanie wyobraźni i poczucia estetyki uczniów;
6.3 kształtowanie umiejętności łączenia treści artystycznych z technologicznymi;
6.4 rozwijanie uzdolnień informatycznych;
6.5 kultywowanie tradycji bożonarodzeniowych;
6.6 podniesienie motywacji uczniów do twórczej pracy.

6. ZASADY I FORMA KONKURSU:
6.1 Zadaniem uczestnika jest samodzielne wykonanie kartki świątecznej o tematyce bożonarodzeniowej w programie Paint.
6.2 Format pracy: 800 × 600 pikseli.
6.3 Kartka powinna zawierać motyw zimowy lub świąteczny oraz napis w języku polskim lub angielskim (np. „Wesołych Świąt”, „Merry Christmas”, „ Frohe Weihnachten”).
6.4 Pracę należy zapisać w formacie .png lub .jpg i przesłać do nauczyciela informatyki Izabeli Gancarz na adres szkolny**: i.gancarz@spchocianow.lap.pl.**
6.5 Nazwa pliku powinna zawierać temat, imię, nazwisko i klasę ucznia, np. kartkaswiateczna.jannowak.kl4a.png
6.6. Praca musi być wykonana samodzielnie przez ucznia.

7. KRYTERIA OCENY:
7.1 zgodność z tematem (motyw zimowy lub świąteczny) – 1 - 5 pkt.;
7.2 estetyka wykonania i oryginalność pomysłu- 1 - 5 pkt.;
7. 3 poprawność techniczna (kompozycja, wykorzystanie narzędzi programu Paint) – 1 – 5 pkt.;
7.4 samodzielność wykonania – 1 pkt.;
7.5 zachowanie właściwego formatu pliku (.png lub .jpg) oraz poprawnej nazwy pliku (np. kartkaswiateczna.jannowak.kl4a.png) – 1 pkt..

8. JURY:
Prace ocenia Jury w składzie:
8.1 nauczyciel informatyki Izabela Gancarz,
8.2 nauczyciel plastyki Ewa Kopczyńska
8.3 pedagog szkolny J. Konrad-Steć
Jury wybiera sposób siebie Przewodniczącego, który w prawach spornych ma głos decydujący.

9. NAGRODY:
Zwycięzcy (I, II i III miejsce) otrzymają:
9.1dyplom,
9.2 cząstkową ocenę celującą (6) z informatyki za pracę dodatkową,
9.3 publikację pracy na szkolnej stronie internetowej.

Wszyscy uczestnicy otrzymują pochwałę z zachowania za udział w konkursie.

Opracowanie: Izabela Gancarz